



<b>ROZEZNANIE RYNKU NR 1</b> z dnia 03.11.2017r.	
w ramach projektu „Terapeutyczny Punkt Przedszkolny Concilio szansą na edukację przedszkolną dzieci ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi” nr umowy: RPWM.02.01.00-28-0095/16-00 na dostawę: pomocy dydaktycznych, testów logopedycznych, meble	
oznaczone we wspólnym słowniku CPV jako: 39162100-6 – Pomoce dydaktyczne 39161000-8 – Meble przedszkolne	
<b>Zamawiający:</b>	Centrum Edukacyjne Start Marta Górna ul. Słoneczna 1,
<b>Osoba do kontaktu w sprawie zapytania:</b>	Kamila Gojło Email: kamila.gojlo@eufunds.pl
<b>Miejsce składania ofert:</b>	Terapeutyczny Punkt Przedszkolny Concilio ul. Kościuszki 31/24, 14-200 Iława e-mail: kamila.gojlo@eufunds.pl
<b>1. Opis przedmiotu zamówienia</b>	
Opisano w załączniku nr 3 do rozeznania rynkowego.	
<b>2. Kryteria oceny ofert:</b>	
<b>1. Informacje ogólne:</b>	<p>1.1. Zamawiający dokona wyboru najkorzystniejszej oferty na podstawie spełnienia kryterium dostępu oraz wyniku osiągniętej zsumowanej liczby punktów uzyskanych w ramach poszczególnych ocen kryteriów merytorycznych.</p> <p>1.2. Zamawiający udzieli zamówienia temu wykonawcy, który po spełnieniu kryterium dostępu uzyska największą liczbę punktów w oparciu o poniższe kryteria.</p> <p>1.3. W przypadku pytań dotyczących niniejszego zapytania ofertowego należy składać je pisemnie na adres email <a href="mailto:kamila.gojlo@eufunds.pl">kamila.gojlo@eufunds.pl</a>, najpóźniej do trzeciego dnia przed terminem składania ofert. Odpowiedź zostanie udzielona także w formie pisemnej.</p>
<b>2. Kryteria dostępu:</b>	<p>2.1. Ofertę mogą złożyć podmioty spełniające następujące warunki:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Posiadają uprawnienia do wykonywania działalności będącej przedmiotem niniejszego zamówienia.</li> <li>• Posiadają niezbędną wiedzę i doświadczenie oraz dysponują potencjałem technicznym i osobami zdolnymi do wykonania zamówienia.</li> <li>• Znajdują się w sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie zamówienia.</li> <li>• Nie są osobowo ani kapitałowo powiązane z Zamawiającym.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pomoce dydaktyczne i wyposażenie spełniają wymogi i normy obowiązujące w krajach EU oraz posiadają odpowiednie certyfikaty.</li> </ul>
<b>3. Zasady spełnienia i weryfikacji kryteriów dostępu:</b>	<p>3.1. Informacje zawarte w Formularzu ofertowym;</p> <p>3.2. Złożenie Oświadczenia o braku powiązań (Zamawiający-Wykonawca);</p> <p>3.3. Złożenie Oświadczenia Wykonawcy usługi;</p> <p>Niespełnienie któregokolwiek z ww. kryteriów będzie skutkowało odrzuceniem oferty.</p>
<b>4. Kryterium merytoryczne:</b>	<p>4.1. Kryterium nr 1 – cena : maksymalnie 100 punktów, liczone od ceny brutto według następującego wzoru:  <math>P = (C_n / C_b) \times 100</math> punktów.  gdzie: <math>C_n</math> – cena najtańszej oferty; <math>C_b</math> – cena badanej oferty</p>
<b>5. Zasady spełnienia i weryfikacji kryteriów merytorycznych:</b>	<p>5.1. Informacje zawarte w Formularzu ofertowym; ocena zgodnie z ww. wzorem.</p>
<b>3. Inne elementy związane z realizacją zamówienia:</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>Rozliczenia między Zamawiającym a Wykonawcą prowadzone będą wyłącznie w PLN.</li> <li>Płatność za realizację usługi będzie dokonana po wykonaniu i odebraniu usługi.</li> <li>Cena zaproponowana i ustalona w ofercie jest ceną niezmienną do zakończenia realizacji usługi, zgodnie z ustawą z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (Dz. U.64.16.93 z późn. zm.) ten rodzaj wynagrodzenia określa art. 632. Wykonawca musi uwzględnić wszystkie podatki i inne koszty (w tym koszty związane z dostawą do siedziby Zamawiającego itp.), które będą opłacane przez Wykonawcę w ramach umowy. Powinny one być doliczone do ceny ostatecznej ustalonej przez Wykonawcę w ofercie. Należy przewidzieć cały przebieg usługi, a wszystkie utrudnienia wynikające z warunków realizacji Wykonawca winien uwzględnić w zaproponowanej cenie.</li> </ol>	
<b>4. Termin i forma złożenia oferty:</b>	
<p>Ofertę należy złożyć w formie pisemnej papierowej osobiście, za pośrednictwem kuriera, pocztą, emailem (skan podpisanej oferty) na „Formularzu oferty” stanowiącym załącznik nr 1 do niniejszego zapytania ofertowego wraz z niezbędnymi załącznikami, w terminie <b>do dnia 15.11.2017 godz.15.00 (liczy się data wpływu), miejsce składania ofert:</b> Terapeutyczny Punkt Przedszkolny Concilio ul. Kościuszki 31/24, 14-200 Ława , email: kamila.gojlo@eufunds.pl</p>	
<b>5. Tryb postępowania:</b>	
Rozeznanie rynku	
<b>6. Pozostałe informacje:</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>Zamawiający zastrzega sobie prawo do unieważnienia postępowania, na każdym jego etapie bez podania przyczyny.</li> <li>Zamawiający zastrzega sobie prawo do podjęcia negocjacji cenowych z Wykonawcą, który złożył w oparciu o przyjęte kryteria najkorzystniejszą ofertę. Negocjacje cenowe zostaną</li> </ol>	

podjęte w szczególności w przypadku, gdy zaoferowana cena będzie wyższa od założonej przez Zamawiającego.

3. O zamówienie mogą ubiegać się Wykonawcy, którzy zaoferują przedmiot zamówienia zgodny z wymogami Zamawiającego określonymi w niniejszym rozeznaniu rynku.
4. Oferty nie spełniające któregokolwiek z wymagań zostaną odrzucone.
5. Dopuszcza się możliwość składania ofert częściowych.03.

**Załączniki:**

1. Formularz ofertowy.
2. Oświadczenie Wykonawcy zamówienia.
3. Opis przedmiotu zamówienia

<b>Załącznik nr 1 FORMULARZ OFERTY</b>		
<b>DO ROZEZNANIA RYNKU nr 1 z dnia 03.11.2017r.</b>		
<b>Nazwa Wykonawcy:</b>		
<b>Adres:</b>		
<b>Telefon kontaktowy:</b>		
<b>Adres e-mail w sprawach związanych z postępowaniem:</b>		
<b>Kalkulacja cenowa Wykonawcy za realizację poszczególnych części</b>		
<b>Wyszczególnienie</b>	<b>Kwota netto</b>	<b>Kwota brutto</b>
<b>Oferuję wykonanie całości przedmiotu zamówienia za cenę:</b>		
CZĘŚĆ I – Sprzęt komputerowy i elektroniczny		
CZĘŚĆ II – Meble przedszkolne		
CZĘŚĆ III – Testy logopedyczne		
CZĘŚĆ IV – Pomoce dydaktyczne – edukacyjne		
Część V - Pomoce dydaktyczne – motoryka duża		
Część VI - Pomoce dydaktyczne – motoryka mała		
Część VII - Pomoce dydaktyczne – muzyka i teatr		
Część VIII - Pomoce dydaktyczne – zabawki		
Część IX - Pomoce dydaktyczne – zabawki interaktywne		
Część X - Pomoce dydaktyczne – zabawki interaktywne		
Część XI - Pomoce dydaktyczne – zabawki interaktywne		
<b>Załączniki:</b>	1. Oświadczenie o braku powiązań (Zamawiający-Wykonawca) 2. Załącznik nr 3 (część na którą składana jest oferta)	
<b>Data i czytelny podpis osoby uprawnionej do reprezentowania Wykonawcy</b>		
<b>Pieczątka Wykonawcy</b>		

## Załącznik nr 2

### OŚWIADCZENIE Wykonawcy zamówienia

DO ROZEZNANIA RYNKOWEGO nr 1  
z dnia 03.11.2017r.

Ja , niżej podpisany/a:

.....

działając w imieniu i na rzecz:

..... (nazwa Wykonawcy)

oświadczam, że nie jestem powiązany/a z Zamawiającym lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Zamawiającego lub osobami wykonującymi w imieniu Zamawiającego czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru wykonawcy osobowo lub kapitałowo, w szczególności poprzez:

- a. uczestnictwo w spółce, jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej;
- b. posiadanie udziałów lub co najmniej 10% akcji;
- c. pełnienie funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika;
- d. pozostawanie w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa drugiego stopnia lub powinowactwa drugiego stopnia w linii bocznej lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.

Oświadczam, że:

- Posiadam uprawnienia do wykonywania działalności będącej przedmiotem niniejszego zamówienia.
- Posiadam niezbędną wiedzę i doświadczenie oraz dysponuję potencjałem technicznym i osobami zdolnymi do wykonania zamówienia.
- Znajduję się w sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie zamówienia.
- Oferowany przez ze mnie sprzęt, wyposażenie spełniają wymogi i normy obowiązujące w krajach EU oraz posiadają odpowiednie certyfikaty.

Data i czytelny podpis osoby uprawnionej do reprezentowania Wykonawcy	
Pieczętka Wykonawcy	

Załącznik nr 3 DO ROZEZNANIA RYNKOWEGO nr 1 z dnia 03.11.2017r.

Opis przedmiotu zamówienia

CZĘŚĆ I – SPRZĘT KOMPUTEROWY I ELEKTRONICZNY					
Lp.	Nazwa produktu	Opis	Numer wniosku	Oferowana cena netto (cena za komplet) (PLN)	Oferowana cena brutto (cena za komplet) (PLN)
1	Zakup - Laptop z oprogramowaniem	Przekątna ekranu: min 15", Pamięć RAM: min.4 GB, oprogramowanie WINDOWS, napęd DVD, minimum 2 wejścia USB, min 1 wejście HDMI,	1		
2	Zakup - tablet. – 6 szt.	Pamięć RAM: do 2 GB, pamięć wewnętrzna : max 16 GB, przekątna ekranu: 7-10.1 cali	2		
3.	Zakup – Ipad – 1 szt.	przekątna ekranu: 7-10 cali, pamięć FLASH - 20-32 Gb,	3		
4.	Zakup – laminarka – 1 szt	Laminacja na zimno i na gorąco, krótki czas nagrzewania (format – max A3)	4		
5.	Zakup - TABLICA MULTIMEDIALNA	Zestaw z oprogramowaniem, uchwyt, interfejs: USB, przekątna: od 77 cali, obsługa za pomocą palca lub dowolnego wskaźnika.	7		
6.	Zakup - Urządzenie wielofunkcyjne do wydruku	Do przygotowania materiałów na zajęcia Prędkość wydruku: do 35 str/min, Interfejs: USB, Pamięć od 128 MB, Rozdzielczość: od 600 x600 dpi	8		
7.	Zakup - Radio z Odtwarzaczem – 2 szt.	Odtwarzacz płyt kompaktowych, radio: analogowe z pamięcią, AM, FM, zasilanie: 6 baterii R14, sieciowe 220-240 V, 50/60 Hz	9		
Razem				Netto	Brutto

## CZĘŚĆ II-Meble

Lp.	Nazwa produktu	Opis	Numer wniosku	Oferowana cena netto (cena za komplet) (PLN)	Oferowana cena brutto (cena za komplet) (PLN)
1	Stoliki kwadrat – 2 szt.	Blat kwadratowy z obrzeżem multiplex do nóg metalowych z regulacją + metalowe nogi	136		
2	Krzeseł – 4 szt.	Krzeseł przedszkolne posiadają metalowy stelaż. Nogi krzeseł zakończone antypoślizgowymi nasadkami z tworzywa sztucznego. Profilowane siedzisko oraz oparcie.	137		
Razem				Netto	Brutto

CZĘŚĆ III - Testy logopedyczne

Lp.	Nazwa produktu	Opis	Numer wniosku	Oferowana cena netto (cena za komplet) (PLN)	Oferowana cena brutto (cena za komplet) (PLN)
1	Testy Logopedyczne – 1 zestaw	<p>Najnowsza wersja programu eduSensus Logopedia jest zwieńczeniem ponad 20 lat pracy nad produktami służącymi do terapii logopedycznej. Dzięki ciągłemu doskonaleniu rozwiązań technologicznych produkt ten w pełni zaspokaja potrzeby dzieci oraz terapeutów. Konsultantem merytorycznym tej serii jest dr Anna Walencik-Topińko - logopeda, polonistka oraz autorka książek o tematyce poprawnościowej. To doskonałe rozwiązanie dla każdego nowoczesnego logopedy oraz ciekawa i skuteczna terapia dla małego pacjenta. eduSensus Logopedia to: tysiące multimedialnych ekranów opracowanych zgodnie z metodyką postępowania terapeutycznego, moduły do diagnozy, profilaktyki i stymulacji mowy oraz moduły terapeutyczne, przemyślany, kilkuwarstwowy system motywacyjny, setki kart pracy, gier i plansz do wydruku, wsparcie terapii najczęściej występujących zaburzeń mowy u dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym, pomoc w organizacji pomocy psychologiczno-pedagogicznej w placówce, atrakcyjna grafika, ciekawe animacje, interfejs foniczny gwarantujący idealną jakość dostarczanego do programu sygnału dźwiękowego, aplikacja logopedy wraz z rozbudowanym modułem diagnostycznym i kwestionariuszem „Badanie mowy”, komplet pomocy dydaktycznych uatrakcyjniających terapię (m.in. słuchowiska logopedyczne na płytach CD, zestawy labiogramów). Program eduSensus Logopedia, uznany za wyrób medyczny, spełnia wymagania europejskiej Dyrektywy dla Wyrobów Medycznych 93/42/EEC. Rekomendacje i nagrody: Złote Godło w konkursie Forum Jakości Quality</p>	168		



		International 2012, Medal Europejski 2011. 14 programów do diagnozy i terapii logopedycznej: szereg szumiący: moduł podstawowy, szereg syczący: moduł podstawowy, szereg ciszący: moduł podstawowy, szereg szumiący: moduł profesjonalny, szereg syczący: moduł profesjonalny, szereg ciszący: moduł profesjonalny, różnicowanie szeregów, głoska r: moduł podstawowy, głoski r, l: moduł profesjonalny, głoski tylnojęzykowe k, g, h, mowa bezdźwięczna, sfonem, echokorektor, trening logopedyczny, aplikacja logopedy z Modułem diagnostycznym.			
--	--	--	--	--	--

CZĘŚĆ IV – POMOCE DYDAKTYCZNE - EDUKACYJNE

Lp.	Nazwa produktu	Opis	Numer wniosku	Oferowana cena netto (cena za komplet) (PLN)	Oferowana cena brutto (cena za komplet) (PLN)
1	Gra twarze	4 plansze plus zdjęcia; instrukcja; 1 – 4 graczy; od 4 lat	33		
2	Zestaw z buzią	Zestaw do ćwiczeń ust, twarzy i języka koniecznych podczas żmudnych ćwiczeń logopedycznych około 20-28 kart.	34		
3	Od obrazka do słowa- pomoc logopedyczna	Zestaw składający się z poradnika, materiałów obrazkowych, zawierających gry językowe i kombinacje ćwiczeń językowych, oraz etykietek z podpisami do poszczególnych obrazków (całość zapakowana w pudełku). Materiał ten może być wykorzystywany jako pomoc diagnostyczna, a także jako podstawa do tworzenia indywidualnych programów terapii dla dzieci z trudnościami w porozumiewaniu się o różnej etiologii. Gry pomagają również rozwijać pojęcia językowe u wszystkich dzieci w wieku przedszkolnym i młodszym wieku szkolnym. Dołączony poradnik szczegółowo wyjaśnia sposoby posługiwania się materiałami.	35		
4	Głuchy telefon	Zestaw do rozwijania umiejętności językowych i komunikacyjnych. Słuchanie wzmocnionego własnego głosu wpływa na kontrolowanie tempa i płynności mówienia oraz czytania. Pomoc stymuluje dziecko do podejmowania wysiłku związanego z budową zdań, wypowiedzi oraz umiejętnością słuchania - a jednocześnie jest ciekawą propozycją urozmaicenia ćwiczeń wewnątrz pomieszczenia jak i na świeżym powietrzu.	36		
5	Ładnie mówię	Gra edukacyjna z kartami. Pomoc logopedyczna utrwalająca poprawną artykulację głosek, do zabaw logopedycznych. Dziecko bawiąc się ćwiczy artykulację trudnej głoski w różnych pozycjach wokalicznych i sąsiedztwie fonetycznym.	37		

6	Czynności	Zestaw kart z kolorowymi zdjęciami dzieci wykonujących różne czynności. Doskonała podstawa do ćwiczeń językowych, do układania i opowiadania historyjek	Z38		
7	Gra 5 zmysłów	Materiał do ćwiczeń obserwacji. Sugestywne zdjęcia podzielone na 5 grup po 7 kart przedstawiają sytuacje w których szczególną rolę odgrywa co najmniej jeden z pięciu zmysłów. Zadaniem dziecka jest przyporządkowanie żetonów (symboli zmysłów) do danego zdjęcia.	Z38		
8	Świat dziecka	3 serie zajęć dotyczące: ubioru, gier, zabawek i przedmiotów szkolnych. Do ćwiczeń logopedycznych, sortowania, kojarzenia itp.	Z38		
9	Codzienne przedmioty	Zestaw kart z kolorowymi zdjęciami przedmiotów codziennego użytku. Doskonała podstawa do ćwiczeń językowych, do klasyfikowania i sortowania oraz rozmów na temat ulubionych zabaw i przedmiotów.	Z38		
10	Rodzina	Seria zdjęć ukazujących różne typy rodzin spędzających czas w różnych miejscach. Ćwiczenia z kartami mogą stać się okazją do rozmów o rodzinie, o emocjach, o zainteresowaniach różnych ludzi.	Z38		
11	Dziecięce ubrania	Zestaw kart z kolorowymi zdjęciami różnego rodzaju ubrań. Karty są doskonałą pomocą do ćwiczeń językowych, do klasyfikowania i sortowania oraz rozmów na temat odpowiedniego stroju w różnych porach roku.	Z38		
12	Mój dzień	Zestaw kart ze zdjęciami dzieci wykonujących codzienne czynności o różnych porach dnia. Doskonała pomoc do ćwiczeń językowych, do układania i opowiadania historyjek, do rozmów na temat dnia i upływu godzin.	Z38		
13	Umiejętności	Duże pakiety zdjęć do pracy z całą grupą. Doskonałe do wszelkiego rodzaju ćwiczeń językowych dotyczących rozpoznawania części mowy, zdań opartych na klasyfikowaniu, opowiadania historyjek, nauki języka obcego, rozmów	Z38		

		tematycznych, oraz rozmów o własnych umiejętnościach i ulubionych formach spędzania czasu. Zestawy zawierają zdjęcia zwierząt oraz przedmiotów.			
14	Rzeczowniki, czasowniki i przymiotniki	Duże pakiety zdjęć do pracy z całą grupą. Doskonale do wszelkiego rodzaju ćwiczeń językowych dotyczących rozpoznawania części mowy, do zadań opartych na klasyfikowaniu, do opowiadania historyjek, do nauki języka obcego oraz do rozmów tematycznych, do rozmów o własnych umiejętnościach i ulubionych formach spędzania czasu. Materiał również do zadań opartych na klasyfikowaniu, sortowaniu, dobieraniu w pary. Zestawy zawierają zdjęcia zwierząt oraz przedmiotów.	Z38		
15	Zwierzęta	Zestaw kart z naturalnymi zdjęciami zwierząt wspomagają naukę nazywania i klasyfikowania zwierząt ze względu na ich wielkość, kolor sierści, tryb życia i środowisko występowania.	Z38		
16	Co jest źle	Zestaw zdjęć, których wykorzystanie w grach językowych sprzyja rozwijaniu spostrzegawczości. Dzieci budują zdania będące argumentacją, uzasadniając nieprawidłowości zaobserwowane na obrazku. Zdjęcia przedstawiają sytuacje, których jeden element nie pasuje do całości obrazka.	Z38		
17	Czas i wzrost	Zestaw kart przedstawiający zmiany zachodzące w czasie: wzrostu człowieka, rośliny, kury, żaby, budowy domu, pór roku, przygotowania do snu, układania puzzli, dbania o higienę osobistą. Zdjęcia prezentowane są w seriach od 3 do 7 w jednym komplecie.	Z38		
18	Koszyk zakupów	Owoce, warzywa, mięso, ryby... Zbiór sugestywnych zdjęć artykułów spożywczych do zabaw tematycznych. Można z nią ćwiczyć sortowanie i kojarzenie np. owoce – konfitury.	Z38		

19	Przeciwieństwa	Zestaw kart z kolorowymi zdjęciami przedstawiającymi pary przeciwieństw, np. wysoki-niski, dużo-mało. Doskonała podstawa do ćwiczeń językowych, rozwijających myślenie i spostrzegawczość.	Z38		
20	Szkolne przedmioty	Uniwersalny zestaw kart z kolorowymi zdjęciami przedmiotów używanych w szkole.	Z38		
21	Zwierzyniec	Seria zdjęć przedstawiających zwierzęta w ich naturalnym otoczeniu: ssaki, ptaki, płazy, ryby, owady i pająki oraz seria zdjęć różnych środowisk życia. Zdjęcia pozwolą na zapoznanie się z mało spotykanymi zwierzętami mogą też być pomocne w ćwiczeniach językowych oraz do sortowania, kojarzenia itp.	Z38		
22	Skojarzenia	Zestaw zdjęć, które tworzą logiczne pary. Należy dobrać dwie karty kierując się skojarzeniami. Karty posłużyć mogą ćwiczeń językowych, gier memo oraz innych zabaw opartych na zasadach klasyfikowania i sortowania.	Z38		
23	Emocje – zdjęcia	Zestaw zdjęć (min. 30)	39		
24	Emocje i uczucia	Zestaw zdjęć przedstawiających różne sposoby wyrażania emocji. Przedstawiają one twarze dzieci, u których poprzez mimikę twarzy wyrażane są różne emocje. Zadanie może polegać na rozpoznawaniu i nazywaniu uczuć, na udzielaniu odpowiedzi na pytania typu: Dlaczego dziewczynka tak się czuje? Po czym poznajesz, że chłopiec jest zaskoczony? W jakich sytuacjach tak się czujesz? Dodatkowym ćwiczeniem może być układanie i opowiadanie historii poprzedzających wystąpienie u dziecka określonego stanu emocjonalnego. Zabawa taka sprzyja swobodnym wypowiedziom. Niektóre zdjęcia przedstawiają szczegółowo i wyraziście poszczególne emocje, a niektóre tak, że można je różnorodnie zinterpretować.	40		
25	Wyraz twarzy	Zestaw zdjęć przedstawiających różne sposoby wyrażania emocji. Przedstawiają one twarze dzieci, u których poprzez mimikę twarzy wyrażane są różne emocje. Zadanie może polegać na rozpoznawaniu i nazywaniu uczuć, na udzielaniu odpowiedzi na pytania typu: Dlaczego dziewczynka tak się czuje? Po czym poznajesz, że chłopiec	41, 42		

		jest zaskoczony? W jakich sytuacjach tak się czujesz? Dodatkowym ćwiczeniem może być układanie i opowiadanie historii poprzedzających wystąpienie u dziecka określonego stanu emocjonalnego. Zabawa taka sprzyja swobodnym wypowiedziom. Niektóre zdjęcia przedstawiają szczegółowo i wyraziście poszczególne emocje, a niektóre tak, że można je różnorodnie zinterpretować.			
26	Karty emocje 2 szt.	Zestaw kart ilustrujących emocje. Karty są pomocne przy nazywaniu konkretnych uczuć, klasyfikowaniu stanów emocjonalnych oraz późniejszym uświadamianiu obie własnych i cudzych emocji.	43, 44		
27	Jak się czujesz	Zestaw składający się z min. 15 dywaników przedstawiających stany emocjonalne. Pomogą w wyrażaniu codziennych emocji, nauczą nazywania ich oraz dyskusji na temat okoliczności w jakich mogą one nam towarzyszyć	45		
28	Twarze i uczucia	Dzięki tej pomocy edukacyjnej dzieci mogą tworzyć twarze o różnych emocjach. Uczą się opisać emocje poprzez przyjemne ćwiczenia na tym zestawie. Zastosowanie: rozpoznawanie uczuć z wyrazu twarzy, logiczne myślenie, naśladowanie, dokładne opisywanie wyrazu twarzy, szukanie wyjaśnień określonych wyrazów twarzy, wspomaganie umiejętności wyrażania uczuć przez wyraz twarzy, ćwiczenia artykulacyjne.	46		
29	Pacynki emocje	Dzieci poprzez przedstawienia teatralne i zabawę z pacynkami poznają świat emocji, dzięki którym łatwiej im poznać i zrozumieć a później rozpoznać emocje u innych ludzi. Wyrażanie swoich emocji za pomocą pacynek pomaga pokonać nieśmiałość oraz bariery w komunikacji. Wszystkie pacynki wykonane są z miękkiej tkaniny z elementami pluszu, a ich budowa sprzyja dobremu trzymaniu się na dłoni małego aktora.	47		
30	Moje emocje. Pomoc dydaktyczna	Gra edukacyjna o emocjach została zaprojektowana dla dzieci z myślą o tych wszystkich trudnych sytuacjach, w których emocje biorą górę nad właściwą oceną	48		

		sytuacji. Dzieci uczą się wyrażać i nazywać emocje oraz szukają synonimów danej postawy.			
31	Sekwencje zdarzeń- historyjki obrazkowe	Karty ze zdjęciami dzieci, wykonującymi typowe codzienne czynności „krok po kroku”.  Karty są pomocne przy ustalaniu kolejności zdarzeń, poznawaniu związków przyczynowo - skutkowych a także podczas nauki języków obcych.	49		
32	Kolejność zdarzeń	Pomoc dydaktyczna, która pozwoli dziecku krok po kroku ustalić chronologię wydarzeń, zaczynając od dopasowania jednego obrazka (co się wydarzyło później) poprzez dopasowania dwóch obrazków: co się wydarzyło przed, a co po, oraz ułożenie 4-elementowej historyjki bez żadnej podpowiedzi. Wszystkie elementy muszą być ułożone zgodnie z kolejnością zdarzeń. Gra rozwija spostrzegawczość, logiczne myślenie, zmysł obserwacji, uczy odczytywania kluczowych informacji z obrazka, rozumienia związków przyczynowo-skutkowych, opowiadania i wyjaśniania.	50		
33	Historyjki obrazkowe o misi	Proste w formie i czytelne graficznie rysunki dla dzieci od 3 lat. Niezastąpiona pomoc przy ćwiczeniach językowych, przeliczaniu i segregowaniu. Min. 42 fotografie.	51		
34	Historyjki obrazkowe o dziecku	24 historyjki obrazkowe złożone z różnej ilości kart . Opowiadają o przygodach dziecka. Doskonała pomoc do wszelkich zabaw językowych.	52		
35	Ale historia	Gra, której celem jest ułożenie obrazków według logicznego ciągu zdarzeń, a następnie opowiedzenie utworzonej historyjki.	53		

36	Warsztat sekwencji foto	Ciągi wydarzeń z życia dziecka: urodziny kąpiel lody itp. Ćwicz umiejętność wyodrębniania elementów akcji wiązania przyczyni skutków, umiejętność logicznego myślenia.	54		
37	Jak to naprawić	Historyjki pomagające w tworzeniu poprawnych relacji międzyludzkich i uwrażliwianiu na sytuacje problemowe takie jak kradzież, przemoc wobec młodszych itp. Zachęcają do dyskusji, analizowania sytuacji trudnych i wspólnego szukania rozwiązań.	55		
38	Przed, po, a pomiędzy	Zestaw kolorowych obrazkowych 3-elementowych sekwencji. Co wydarzyło się przed, po, pomiędzy?	56		
39	Jak to się robi	Układanka edukacyjna, ilustrująca kolejność czynności podczas procesów produkcyjnych. Zestaw zawiera plaketek z rysunkami dotyczącymi produkcji lodów mleka i miodu, które dziecko ma za zadanie zaklasyfikować do odpowiedniej kategorii a następnie ułożyć w odpowiedniej kolejności.	57		
40	Zwierzaki i ich przysmaki- układanka	Puzzle, z których można ułożyć obrazki przedstawiających zwierzęta i ich przysmaki.	58		
41	Małe, większe, największe- układanka	Zestaw puzzli. Zadaniem dzieci jest ułożenie zwierzątek we właściwej kolejności - od najmniejszego do największego.	59		
42	Znajdź cień	Drewniana układanka polegająca na odsuszukiwaniu dopasowywaniu tabliczek z rysunkami zwierząt lub pojazdów na podstawie ich cieni.	60		
43	Czyj to cień – układanka	Gra polegająca na dopasowywaniu kształtów postaci do rzuconych przez nie cieni.	61		



44	Jaka jest różnica?	Zestaw puzzli. Zadaniem dzieci jest ułożenie zwierzątek we właściwej kolejności - od najmniejszego do największego. Tworzenie szeregów z pojęciami: najmniejszy, mniejszy, duży, większy, największy...	62		
45	Topologia. Gra edukacyjna.	Gra edukacyjna ucząca określania położenia obiektów w przestrzeni. Dziecko określa umiejscowienie zwierząt w odniesieniu do obiektów na obrazku a następnie oznacza je żetonami na planszy. Dwustronne plansze z jednej strony posiadają obrazki a z drugiej klucz do odpowiedzi z właściwym ułożeniem żetonów na planszy.	63		
46	Topologia dodatkowe elementy	Dodatkowe elementy do gry.	64		
47	Gdzie jest kotek? – gra	Gra logiczna polegająca na odwzorowaniu miejsca znajdowania się kota i opisanu zależności kotka z innymi przedmiotami znajdującymi się w jego otoczeniu.	65		
48	Gdzie jest piesek? – gra	Duże plansze przedstawiające zabawnego pieska w różnym położeniu względem jego domku - budy.	66		
49	Zawody. Karty edukacyjne.	Karty edukacyjne z rysunkami postaci wykonujących charakterystyczne zawody.	67		
50	Siatka logicznych powiązań	Rozpoznawanie kolorów, wyodrębnianie cech wspólnych, formułowanie warunków, jakie muszą spełniać dane elementy, określanie mały-duży. Zadaniem graczy jest uzupełnienie tabel pasującymi do nich obrazkami.	68		
51	Tablice logiczne	2 tablice z trwałego tworzywa. Pozwalają dzieciom poznać zasadę podwójnej zależności przedmiotów w zależności od ich kształtów i ich ułożenia w przestrzeni.	69		
52	Kształty do tablic logicznych	2 tablice, karty do ćwiczeń, żetony.	70		

53	Lalki etniczne	Lalki pochodzące z różnych stron świata. Każda z nich posiada cechy wyglądu i ubioru charakterystyczne dla swojego pochodzenia.	71		
54	Mieszkańcy świata	Puzzle z charakterystycznymi wizerunkami mieszkańców z różnych stron świata, oraz z flagami państw i podstawowymi informacjami o danym kraju.	72		
55	Nasadka profilowana-na pisaki - 2 szt.	Zestaw nasadek. Zapewniają prawidłowy uchwyt przyboru do pisania. Pozwalają nauczyć lub skorygować sposób ułożenia palców.	73		
56	Żelowa tabliczka z pisakiem – 4 szt.	Elastyczna płytką z grubej folii z magnetycznym żelazem w środku. Po płytce można pisać i rysować bez końca dołączonym do zestawu sztyftem	74		
57	Szlaczki i rytmy – 2 szt.	Zestaw, zawiera propozycje rytmicznych szlaczków.	75		
58	Gra z cukierkami XXL	Gra której celem jest zebranie jak największej ilości cukierków w wyznaczonym czasie. Każdy kolejny gracz szuka cukierka w kolorach wyznaczonych poprzez rzut trzema kostkami. Gra rozwija spostrzegawczość i ćwiczy refleks. plansza z tkaniny; 3 kostki z kolorami; 41 kolorowych drewnianych cukierków	76		
59	Owocowy ogród- gra logiczna	Gra logiczna polegająca na układaniu figurek owoców na tablicy wg schematów z kart pracy. Zadania stopniowane są według trudności. zadaniem gracza jest przekształcenie układu przy jak najmniejszej liczbie ruchów. Gra rozwija logiczne myślenie i umiejętność przewidywania.	77		
60	3 traki – łamigłówka	Wciągająca łamigłówka dla graczy w wieku 3-8 lat z zadaniami o różnym poziomie trudności. Trzy ciężarówki wyruszają w drogę. Muszą przed odjazdem zabrać ładunek. Ułóż klocki w taki sposób aby się zmieściły na naczepie.	78		
61	Gra logiczna Kamelot	Czy potrafisz wybudować drogę po której będzie mógł się wspiąć rycerz, by uwolnić księżniczkę? Gra zawiera 48 zadań o różnym stopniu trudności.	79		

62	Owocowa wieża - układanka	Drewniana układanka pomoże w nauce kolorów, kształtów i nazw owoców.; worek na przechowywanie.	80		
63	Zabawa w kolory- gra logiczna	Nauka rozpoznawania i nazywania kolorów oraz części garderoby dziecięcej. Poprzez nakładanie butów i doczepianie akcesoriów można ćwiczyć lateralność i określenie prawy-lewy. Magnetyczne elementy po ustawieniu plansz w pozycji pionowej elementy nie spadają. Załączona do gry kostka może zamienić grę w formę loteryjki.	81		
64	Spójrz i porównaj- gra logiczna	Gra planszowa plus przezroczyste płytki. Zadaniem dzieci jest odszukać właściwy wzór i położyć transparentną płytkę na planszy. Gra pozwala ćwiczyć spostrzeganie różnych kształtów, odtwarzanie wzorów i symetrycznych odbić.	82		
65	Symetria. Zestaw edukacyjny	Układanka obrazkowa, zestaw obrazków, każdy podzielony jest na dwie części. Podczas zabawy dziecko może przyłożyć jedną część układanki do lustra, co umożliwia ujście całego przedmiotu	83		
66	Gra w kolory- tęcza	Układanka oraz dwie gry z kolorową kostką. Gra ćwiczy pamięć i zdolność koncentracji, uczy rozpoznawać kolory, wzbogaca słownictwo. 1-6 graczy; plansza; 36 kartoników; od 3 lat. Zabawa służy również nauce kolorów, tworzenia historyjek, ćwiczy spostrzegawczość oraz refleks.	84		
67	Kolorowy kod- gra	Gra polega na wybraniu z książeczki jednego ze stu zadań o różnym stopniu trudności. Od 5 lat.	85		
68	Portret pamięciowy- gra	Gra skłania dzieci do obserwacji i dedukcji. Zadanie polega na ułożeniu twarzy z elementów wg portretu pamięciowego. Opis do zadania składa się z cech występujących i niewystępujących, np.: nosi okulary nie ma wąsów itp. W drodze eliminacji dzieci tworzą prawidłową twarz a poprawność sprawdzają na odwrocie	86		

		karty zadaniowej. Możliwa jest praca w grupach lub praca indywidualna. Gra daje nieograniczone możliwości tworzenia własnych portretów.			
69	Znak drogowe	Zestaw przenośnych znaków drogowych często spotykanych na ulicy, przy pomocy których można przeprowadzić zajęcia z wychowania komunikacyjnego. Dzieci poprzez zabawę uczą się jak należy zachować się na drodze, co oznaczają wybrane znaki drogowe, jakiego kształtu są wybrane grupy znaków drogowych.	88		
70	Mata przejścia dla pieszych	Mata wykonana z poliestru. Uzupełnia serię „bezpieczeństwo na drodze”.	89		
71	Lotto kolory	Bingo dla maluchów, które obiektami i kolorami zachęca do zabawy i nauki. w zestawie karty i ilustracje;	90		
72	Lotto przedmioty	Lotto dla maluchów, które obiektami i kolorami zachęca do zabawy i nauki.	91		
73	Owocowe lotto	Loteryjka obrazkowa ze zdjęciami warzyw i owoców. Dwustronne plansze z jednej strony posiadają zdjęcia całych owoców, po drugiej - powiększenie. 4 dwustronne tablice.	92		
74	Maxilotto zwierzęta	Gra oparta jest na zasadzie loteryjki. Naturalne zdjęcia zwierząt wspomagają naukę nazywania i klasyfikowania zwierząt ze względu na ich wielkość, kolor sierści, tryb życia i środowisko występowania.	93		
75	Rybki do pary. Memory	Dwustronne kolorowe plakietki z wesołymi rybkami. Gra polega na odszukiwaniu par takich samych rybek.	94		
76	Trening pamięci - Zmysły	Zasadą gry jest dobierani obrazków przedstawiających przedmioty do zmysłów jakimi je odbieramy. Gra składa się z dwóch poziomów trudności.	Z95		

77	Trening pamięci - Zadania logiczne 5-8 lat	Zadania z zakresu integracji sensorycznej.	Z95		
78	Trening pamięci - Karty uzupełniające	karty do gry min. 10 szt. Trening pamięci.	Z95		
79	Ptasia chmurka – tablica sensoryczna	Tablica z rzepami przeznaczona do zamieszczenia aplikacji sensorycznych. Tablice stanowią tło charakterystyczne dla środowiska życia poszczególnych zwierząt. Tablica ptasia chmurka przeznaczona jest na aplikacje ptaszków, min. 3 ptaszki.	Z96		
80	Staw – tablica sensoryczna	Tablica z rzepami przeznaczona do zamieszczenia aplikacji sensorycznych. Tablice stanowią tło charakterystyczne dla środowiska życia poszczególnych zwierząt. Tablica staw przeznaczona jest na aplikacje, min. 2 zwierzęta.	Z97		
81	Sowa zgadula- gra	Skrzynia ma za zadanie skrywać przedmioty, które dzieci poprzez dotyk będą odgadywać. Wspaniała zabawa kształcząca percepcję dotykową, wyobraźnię oraz wzbogacająca słownictwo	98		
82	Kieszonki skarbów	Skrzynia ma za zadanie skrywać przedmioty, które dzieci poprzez dotyk będą odgadywać. Wspaniała zabawa kształcząca percepcję dotykową, wyobraźnię oraz wzbogacająca słownictwo.	99		
83	Ruletka z fakturami	Nowa ciekawa forma gry dotykowej dla najmłodszych. Umożliwia tworzenie różnych wariantów gry dla grupy dzieci.	100		

84	Kot w worku - gra	Zadaniem dziecka jest dobranie wylosowanych żetonów do obrazka na podstawie dotyku. 9 dwustronnych plansz o wym. 15 x 15 cm	101		
85	Tactiloto- gra	Zabawna i prosta gra pobudzająca zmysł dotyku. Dziecko wybiera 24 różne formy bawiąc się jak w loteryjkę rozpoznaje kształty i układa na odpowiadających im fiszkach. 24 kolorowe drewniane formy o wym. ok. 6,5 cm.	102		
86	Poduszcзки z fakturą	Małe poduszcзки, uszyte z różnych materiałów o charakterystycznych fakturach. Poduszcзки można identyfikować angażując tylko zmysł dotyku i na tej podstawie określać ich cechy. Dzięki temu, że z każdego materiału wykonano po 2 poduszcзки, możliwa jest też zabawa w odnajdywanie par. różnych fakturach, w tym: szorstka, miękka, włochata, puszysta, z wypustkami, prążkowana, drapiąca, śliska, gładka oraz o nieregularna o fakturze wężowej skóry.	103		
87	Piaskownica do rysowania	Piaskownica, przezroczyste dno z pleksy, do rysowania ornamentów, wraz z zestawem narzędzi i piaskiem.	104		
88	Piasek 2 szt.	1 kg białego piasku.	105		
89	Sygnalizator odpowiedzi	Cztery kolorowe sygnalizatory gotowości drużyny do udzielenia odpowiedzi. Bardzo praktyczne podczas klasowych gier (quiz, zagadki) i zawodów szkolnych. Każdy z nich wydaje inny dźwięk co ułatwia identyfikację drużyny, która zgłosiła się jako pierwsza.	106		
90	Gra dźwiękowa zwierzęta	1 płyta CD; żetony; plansze, zdjęcia, od 4 lat.	107		
91	Gra. Znajome dźwięki 2 szt.	Nagrania prezentują odgłosy otoczenia, zwierząt, maszyn, różnych czynności. 1 płyta CD; żetony; plansze, zdjęcia 1-4 graczy; od 3 lat.	108, 109		

92	Warzywa- liczmany + karty pracy	Zestaw kart-liczmany	110		
93	Owoce-liczmany + karty pracy	Zestaw kart-liczmany – min. 5 rodzajów.	111		
94	Złączki zwierzątka + karty pracy	Zwierzątka łączące się ze sobą łapkami i brzuskami, wykonane z elastycznego tworzywa sztucznego. Zestaw zwierzątek w różnych kolorach. Z klocków można układać piramidy, okręgi, układać zwierzątka w rzędy, a także wykorzystywać je do układania rytmów lub jako liczmany podczas zajęć matematycznych. Zawiera karty pracy do Złączki zwierzątka w pudełku.	112		
95	Zwierzęta 3 wysokości + karty pracy	Min 100 szt., 3 wysokości zwierząt karty pracy do liczmanów Zwierzęta 3 wysokości w pudełku.	113		
96	Liczmany sześciany + karty pracy	Sześciany w 4 kolorach, 100 szt. Wym. 2 cm. 24 sztuki kart pracy do liczmanów Sześciany.	114		
97	Liczbowa rodzinka	Zestaw kolorowych liczmanów przeznaczonych do nauki liczenia, sortowania oraz tworzenia rytmów. 72 szt. liczmanów wykonanych z elastycznego tworzywa sztucznego, w tym: tata, mama, córka, syn, dziadziuś oraz kotek; wys. ok. 6 cm; wiek 3+; całość w plastikowym wiaderku	115		
98	Zestaw do sortowania	W skład zestawu wchodzi owoce, które wyglądają jak prawdziwe, koszyczek z przegródkami oraz karty pracy z zadaniami (sortowanie wg podanej cechy i przeliczanie). 60 szt.; wym. 4 cm, plastikowy koszyk na owoce (śr. 22 cm), 2 szczytce, 3 karty, od 3 lat	116		

99	Maxi zestaw do sortowania	Zestaw do zabaw i ćwiczeń matematycznych: sortowania, porównywania i dopasowywania. Kolorowe elementy i karty zadań pozwalają ćwiczyć i utrwalać zdobyte umiejętności. Ok 600 liczmanów w poręcznym opakowaniu.	117		
100	Skrzynka z bryłami	Skrzynka z wieczkiem, w którym znajdują się otwory na trzpień (możliwość wyjmowania ich ułatwia składowanie skrzyneczek). Ćwiczy koordynację psychoruchową oraz umiejętność sortowania i przeliczania elementów.	118		
101	Geometryczne rytmy	Zestaw przeznaczony do układania rytmów. Drewniana skrzyneczka posiada wysuwane zamykanie oraz otwory na drewniane kołeczki. W środku skrzyni znajdują się kolorowe drewniane elementy z otworem w formie różnych figur geometrycznych, drewniane kołeczki.	119		
102	Rytmy	Na podstawie kart-modeli o wielkości naturalnej, dziecko odtwarza na trzpieniu wzór z karty, posługując się drewnianymi formami. Ćwiczy koordynację psychoruchową, rozróżnianie kolorów i kształtów, rozwija zmysł obserwacji oraz logiczne myślenie. Ok 36 elem.	120		
103	Geoform. Walizka figur magnetycznych- 2 szt.	Drewniana rozkładana walizka z uchwytami do tworzenia kolorowych mozaik. Wewnętrzne ściany walizki pełną funkcję tablic, na których układa się drewniane magnetyczne klocki. Klocki układać można według własnego zamysłu lub odwzorowywać schematy z dołączonych kart pracy.	121		
104	Klocki geo	Siedem różnokształtnych brył geometrycznych w sześciu kolorach: trwale połączone z sześciennymi klocków wykonanych z drewna. Klocki umieszczone są w drewnianym, estetycznym i trwałym pudełku. Kształtują umiejętność określania stosunków przestrzennych, rozwijają wyobraźnię, stymulują i uwrażliwiają na odbiór sensoryczny. Służy również jako materiał ćwiczeniowy do ukierunkowanej pracy terapeutycznej.	122		



105	Korpus człowieka	Przekrój wewnętrzny człowieka. Wykonany z sztucznego tworzywa, umieszczony na podstawie; w zestawie dwie połowy głowy, połowa mózgu, dwie części serca, żołądek, wątroba, dwuczęściowe jelita. Możliwe jest wyjęcie każdego z organów i bezpośrednie zapoznanie się z jego budową.	123		
106	Układ słoneczny	Ruchomy model ukazujący Słońce i planet w ruchu.	124		
107	Globus	Globus polityczny Trasami odkrywców zawiera podstawowe informacje o wyprawach i o samych odkrywcah, takich jak: Marco Polo, Ferdynand Magellan, Sir Francis Drake, Krzysztof Kolumb, Vasco da Gama, Bartolomeo Diaz, Amerigo Vespucci, Polinejczycy i inni. globus w wersji polskiej	125		
108	Wybuch wulkanu	Duży zestaw pozwalający zrozumieć mechanizm wybuchu wulkanu. Dzięki efektom dźwiękowym zabawa staje się ciekawsza i bardziej realistyczna. podstawa do wulkanu; 2 x połówki góry wulkanu; kolumna wodna; butelka; miarka; soda oczyszczona; kwas cytrynowy; barwnik spożywczy; okulary; łyżeczka; zestaw farbek; pędzelek; gąbeczka; instrukcja; od 7 lat	126		
109	Mikroskop	Powiększenie do 900 razy. Zestaw (pęseta, pojemniczki, plastikowe szkiełka) umożliwiające stworzenie własnych preparatów mikroskopowych.	127		
110	Figurki zwierząt – Prehistoryczne	Duże figury zwierząt.	Z128		
111	Figurki zwierząt - Młode zwierzęta	Duże figury zwierząt.	Z128		
112	Figurki zwierząt - Zwierzęta morskie	Duże figury zwierząt	Z128		

113	Figurki zwierząt - Zwierzęta polarne	Duże figury zwierząt	Z128		
114	Figurki zwierząt - Zwierzęta egzotyczne	Duże figury zwierząt	Z128		
115	Figurki zwierząt – Zwierzęta gospodarskie	Duże figury zwierząt	Z128		
116	Figurki zwierząt - Zwierzęta leśne	Duże figury zwierząt	Z128		
117	Figurki zwierząt - Owady jumbo	Duże owady, wykonane z tworzywa sztucznego.	Z128		
118	Zwierzęta plansze	Karty z wizerunkiem zwierząt.	129		
119	Makotka drzewo na 4 pory roku	Duże, kolorowe drzewko. Drzewko rozwija się i zmienia wraz z nastaniem kolejnych pór roku. W ciągu roku zmienia się kolorystyka jego korony, z czasem opadają liście, a widoczne wiosną kwiatki przeobrażają się w duże, smaczne jabłka. Drzewko, wykonane z miękkiej pianki pokrytej kolorowym filcem, to również idealne miejsce do ekspozycji dziecięcych prac plastycznych.	130		
120	Makotka kot w pory roku	Kolorowa, miękka makotka. Ruchome elementy stroju i akcesoria, które kot trzyma w łapkach można łatwo wymieniać i dostosować do aktualnej pory roku. W skład	131		

		zestawu wchodzą: makatka –postać kota oraz adekwatne do pory roku nakrycia głowy, stroje, obuwie, akcesoria.			
121	Wyprawka plastyczna – 4 szt.	Wyprawka plastyczna dla grupy przedszkolnej: farby, pędzle, kleje, nożyczki, kredki, flamastry, wycinanki, kolorowe papiery.			
Razem				Netto	Brutto

CZĘŚĆ V – MOTORYKA DUŻA

Lp.	Nazwa produktu	Opis	Numer wniosku	Oferowana cena netto (cena za komplet) (PLN)	Oferowana cena brutto (cena za komplet) (PLN)
1	Kolorowy pociąg	Duże klocki wykonane z PCW, wypełnione pianką, klocki tworzą kolorowy pociąg. Ok 8 elementów, łączna długość: 3 – 4 m.	10		
2	Wąż piankowy	Klocki z PCW, wypełnione pianką, segmenty łączą się za pomocą rzepów. Długość całości 150 - 200 cm	11		
3	Liście	Elementy z PCW, wypełnione pianką.	12		
4	Zestaw klocków z PCW.	Zestaw z pochylniami i zjeżdżalniami, schodkami, wałeczkami, matami- zestaw 15 - 20 elementów. Całość wykonana z gęstej pianki pokrytej tkaniną PCW.	13		
5	Bujaczek piesek - 2 szt	Bujaczek z PCW, wypełniony pianką, motoryka duża	Z26		
6	Bujaczek kabriolet	Bujaczek z PCW, wypełniony pianką, motoryka duża	14		
7	Bujaczek auto	Bujaczek z PCW, wypełniony pianką, motoryka duża	15		
8	Opona duża	Opona, koło, wykonane z PCW, z otworem wewnątrz, może służyć jako bujak	16		
9	Materac składany – 6 szt.	3 częściowy materac do ćwiczeń gimnastycznych, składany, pokryty PCW, wypełniony pianką o podwyższonej gęstości.	Z26		
10	Poducha sensoryczna – piesek – 2 szt.	Miękka poducha sensoryczna, piesek, wykonana z tkaniny PCW z welurowymi elementami	Z26		

11	Poducha sensoryczna – króliczek – 2 szt.	Miękka poducha sensoryczna, króliczek. Wykonana z tkaniny PCW z welurowymi elementami.	Z26		
12	Miękki spodek – 10 szt.	Miękkie spodki do siedzenia lub ćwiczeń gimnastycznych	Z26		
13	Półkule kamienne – 3 szt.	Plastikowe półkule wypełnione piaskiem do ćwiczeń korekcyjnych stóp.	Z26		
14	Półkule sensoryczne – 2 szt.	Półkule z PCW, języki, dmuchane.	Z26		
15	Dotykowe krążki – 2 szt.	Krążki duże i małe, kauczukowe, różne kolory i faktury – zestaw.	Z26		
16	Kolorowe góry – 2 szt.	Różnokolorowe góry, różna wysokość, motoryka duża.	Z26		
17	Kolorowe kamyki: miękkie tęczowe wyspy	Kamyki z różną fakturą, różnokolorowe, przypominają prawdziwe kamienie- zestaw.	17		
18	Minirzeczka fala	Zestaw do ćwiczenia zmysłu równowagi, zarówno przód-tył, jak też na boki, z uwagi na specjalne ukształtowanie powierzchni przyrządu.	18		
19	Rzeka	Elementy do tworzenia ścieżek do ćwiczeń na równowagę.	Z26		
20	Dwie wyspy	Elementy do łączenia elementów z rzeki.	Z26		
21	Kolorowe wyspy	Wyspy z tworzywa, antypoślizgowe stopki, różnokolorowe. Różne wielkości i kolory. Wykonane z tworzywa wyposażone są w antypoślizgowe stopki zabezpieczające przed przesuwaniem elementów podczas zabawy i chroniące podłoże.	Z26		
22	Zestaw równoważni	Zestaw równoważni z PCW, 8 – 10 elementów.	19		

23	Platforma	Pojazd na 4 kółkach do ćwiczeń stymulujących sprawność motoryczną.	Z27		
24	Półkula balansująca – 2 szt.	Gumowa półkula wypełniona powietrzem, przeznaczona do ćwiczeń równoważnych. Na półkuli można stawać, siadać lub kłaść się.	Z27		
25	Bujak	Przyrząd do ćwiczeń równoważnych i zabaw wspomagających umiejętność koordynacji.	Z27		
26	Steper	Mini siłownia dla dzieci, sprzętu treningowego dedykowanego specjalnie dla dzieci.. Sprzęt odpowiedni dla dzieci w wieku 3-8 lat	20		
27	Bieżnia 1	Mini siłownia dla dzieci, sprzętu treningowego dedykowanego specjalnie dla dzieci.. Sprzęt odpowiedni dla dzieci w wieku 3-8 lat, do około 60-70 kg.	21		
28.	Bieżnia 2	Mini siłownia dla dzieci, sprzętu treningowego dedykowanego specjalnie dla dzieci.. Sprzęt odpowiedni dla dzieci w wieku 3-8 lat	22		
29.	Rowerek	Mini siłownia dla dzieci, sprzętu treningowego dedykowanego specjalnie dla dzieci.. Sprzęt odpowiedni dla dzieci w wieku 3-8 lat	23		
30.	Zestaw sportowy	Duży zestaw sportowy, gimnastyczny. Min. 100 elementów.	24		
31	Piankowy tor przeszkód	Grube piankowe rury do tworzenia toru przeszkód. Figury wytworzone są z lekkich, grubych piankowych rur.	25		
32	Chusty matowe – 4 szt.	Do zabaw muzycznych i żonglowania.	Z27		
33	Chusty neonowe – 4 szt.	Do zabaw muzycznych i żonglowania..	Z27		
34	Chusty duże – 2 szt.	Do zabaw muzycznych i żonglowania.	Z27		

35	Miękkie walce	Zestaw walców i piłeczek- „Kręgle”.  Zestaw około 10 ponumerowanych walców wykonanych z miękkiego materiału do zabaw ruchowych w sali bądź na boisku.	Z27		
36	Trampolina składana	Bez poręczy i siatki zabezpieczającej, średnica około 100 cm.	Z27		

CZĘŚĆ VI – MOTORYKA MAŁA

Lp.	Nazwa produktu	Opis	Numer wniosku	Oferowana cena netto (cena za komplet) (PLN)	Oferowana cena brutto (cena za komplet) (PLN)
1	Żaglówka	Przewlekanka, drewniana ze sznurkiem.	Z29		
2	Guziki	Przewlekanka, drewniana ze sznurkiem	Z29		
3	Jabłuszko	Przewlekanka, drewniana ze sznurkiem.	Z29		
4	Ser	Przewlekanka, drewniana ze sznurkiem.	Z29		
5	Drewniane przewlakanki	Zestaw małych drewnianych przewlekaneek.	Z29		
6	Nawlekanka gąsienice	Przewlekanka, drewniana ze sznurkiem, kolorowe kształty do nawlekania na sznurek.	Z29		
7	Lalka manipulacyjna	<p>Duża, miękka lalka z ubrankami, z guzikami, napami do manipulacji, dł. Około 70 cm.</p> <p>Duża miękka lalka wystrojona w kilka warstw ubranek z których każde posiada wiele różnorodnych zapięć w postaci drewnianych i plastikowych guzików, napów, rzepów, suwaków, sznurowadeł i klamerek. Dziecko bawiąc się lalką rozwija zdolności z zakresu małej motoryki i uczy się samodzielności. Dziecko może posadzić sobie lalkę na kolanach i trenować sprawność manualną w ten sam sposób jak podczas samodzielnego ubierania się.</p>	Z29		
8	Korale drewniane - 2 szt.	Zestaw dużych, drewnianych koralii do nawlekania.	Z29		



		Zestaw drewnianych elementów w min. 5 kształtach. Służą do rozpoznawania kształtów przestrzennych, kolorów, tworzenia zbiorów, rytmów. Kształcą motorykę, koordynację wzrokowo-ruchową, spostrzegawczość i cierpliwość.			
9	Szpulki – 2 szt.	Zestaw szpilek do nawlekania. Zestaw szpilek z otworami, służący do ćwiczeń manipulacyjnych oraz umożliwiający dziecku sortowanie według koloru. Można go również wykorzystać przy wprowadzaniu pojęcia liczby. Duże otwory w każdej ze szpilek pozwalają na łatwe wykonanie kolorowego liczydła.	Z29		
10	Drewniane koraliki – 2 szt.	Zestaw małych koralików, drewniane.	Z29		
11	Gospodarstwo – 2 szt.	Zestaw koralików w kształcie zwierząt gospodarskich. Ok. 90 sztuk o wysokości około 3 cm. Pozwala na ustawienie koralików na płaszczyźnie.	Z29		
12	Drewniana nakładanka kaktusy	Do nakładania drewnianych elementów, różnokolorowy sorter.	Z29		
12	Magnetyczna żabka	Piramidka do układania- żaba	Z29		
13	Kot Filemon	Piramidka do układania – kot.  Różnokolorowe elementy o tym samym kształcie, ale różnej wielkości nałożone na trzpień tworzą postać kota. Uszy, wąsy i ogon wykonane z rzemyka uatrakcyjniają sylwetkę nakładanki.	Z29		
14	Klaun	Mała piramidka do układania, klaun z plastiku. 6 elementów do układania wg kształtu i koloru.	Z29		
15	Choinka	Piramidka do układania o wysokości około 25 cm.	Z29		
16	Mega kaktus emocje	Duża piramida do układania, krążki z nadrukowanymi twarzami wyrażającymi emocja.	28		

17	Pola geometryczne	Sorter, drewniany, 4 kolory w 4 kształtach	Z30		
18	Domek z klocków	Drewniany sorter w kształcie domku.  Zestaw kolorowych drewnianych klocków, które po złożeniu tworzą helikopter z ruchomymi kołami i śmigłami, samolot, autko i domek. Wszystkie zestawy mają ręcznie malowane elementy.	Z30		
19	Ciężarówka	Drewniana ciężarówka, sorter	Z30		
20	Pociąg	Drewniany pociąg, sorter.  Drewniane pojazdy z obracającymi się kołami to ciekawa zabawka i pomoc do manipulacji. Ładunek ciężarówki i pociągu składa się z klocków o różnych kształtach, a kołeczki na platformach umożliwiają jego przewóz. Zabawa rozwija spostrzegawczość, logiczne myślenie, koordynację wzrokowo-ruchową.	Z30		
21	kotek-układanka	Drewniana układanka, kotek.	Z30		
22	Cylindry	Drewniana układanka, cylindry do sortowania, według kolorów i wysokości.	Z30		
23	Bryły w podstawie	Drewniana układanka, bryły w 4 kolorach do sortowania według kolorów, kształtów i wysokości.	Z30		
24	3 figury	Drewniana układanka, sorter, około 9 figur, do ułożenia na podstawce.	Z30		
25	Zawody-drewniana układanka	Drewniana układanka, do ułożenia postaci.	Z30		
26	4 pory roku	Drewniana układanka do ćwiczenia pór roku.	Z30		
27	Skojarzenia-układanka	Układanka 3-warstwowa, do przyporządkowania zwierząt .	Z30		

28	Las nakładanka	Drewniana nakładanka dla najmłodszych	Z30		
29	Farma układanka	Drewniana nakładanka dla najmłodszych	Z30		
30	Biało-czarne zwierzęta układanka	Drewniana nakładanka dla najmłodszych.	Z30		
31	Dzikie zwierzątka – układanka	Drewniana nakładanka dla najmłodszych	Z31		
32	Dinozaury-układanka	Drewniana nakładanka dla najmłodszych	Z31		
33	Układanka: ptaszek, żółw, jeżyk, motyl, biedronka (5 szt)	Drewniana nakładanka dla najmłodszych, z kołeczkami	Z31		
34	Nakładanka geometryczna	Sorter, około 5 różnokolorowych elementów z kołeczkami, drewniany.	Z31		
35	Nakładanka dotykowa wodne zwierzątka	Sorter, 3 zwierzątka z kołeczkami do przyporządkowania	Z31		
36	Dżungla- układanka	Drewniana nakładanka dla najmłodszych, kołeczki	Z31		
37	Farma- układanka	Drewniana nakładanka dla najmłodszych, kołeczki, 5 elementów	Z31		
38	Farma- drewniana układanka	Drewniana nakładanka dla najmłodszych, kołeczki, 3 elementy	Z31		
39	Zabawne zwierzątka- puzzle	2 – elementowe puzzle drewniane dla maluszka	Z31		
40	Zwierzęta drewniane – puzzle	3 – elementowe puzzle drewniane dla maluszka	Z32		

41	Puzzle: owca, krowa (2 szt.)	4 – elementowe puzzle drewniane dla maluszka	Z32		
42	Pojazdy- puzzle	3 – 5 elementowe puzzle dla maluszka, pojazdy	Z32		
43	6 pojazdów- puzzle	Tekturowe puzzle, 2 – 4 elementowe.  Zestaw zawiera 18 szt. tekturowych puzzli, do ułożenia w 6 mini układanek z pojazdami, składających się z różnej ilości elementów: ambulans i wóz strażacki (dwa elementy), traktor i samolot (3 elementy), lokomotywa i statek (4 elementy).	Z32		
44	Krówka i jej przyjaciele-puzzle 2 szt.	6 zwierząt gospodarskich o różnej wielkości, 9 – 15 elementów	Z32		
45	Drzewka ze śrubami	Drewniane drzewko do nakręcania kulek i śrubeczek	Z32		
46	Gdzie jest moja mama	Układanka, przyporządkowywanie małych zwierząt do ich mam.  Zabawna gra dla bardzo małych dzieci, które lubią szukać rodziców dla swoich zwierzątek. zawartość: 4 tablice przedstawiające małe zwierzątka oraz 24 karty z wizerunkiem dorosłych zwierząt.	Z32		
47	Elementy z bambusa	Zestaw elementów wykonanych z bambusa, różne kształty, wiele możliwości zabawy.	Z32		
48	Gra jabłotka	Gra zręcznościowa, należy przy pomocy drewnianej łyżki pozbierać jabłka z drzewa.	Z32		
49	Kulodrom drewniany	Drewniane klocki do tworzenia pochylni.	Z32		

50	Sześćcian z bryłami	Sorter, sześćcian z bryłami, wys. Około 10 cm, drewniany	Z32		
51	Chatka niespodzianek z bryłami	Sorter w kształcie domku, drewniany, dla maluszków	Z32		

## CZĘŚĆ VII – MUZYKA I TEATR

Lp.	Nazwa produktu	Opis	Numer wniosku	Oferowana cena netto (cena za komplet) (PLN)	Oferowana cena brutto (cena za komplet) (PLN)
1	Szafka z instrumentami muzycznymi	szafka na obrotowych kółkach, wykonane z płyty MDF, wraz z zestawem instrumentów	Z133		
2	Deszczowy kij	instrument muzyczny	Z133		
3	Gwizdek	gwizdek	Z133		
4	Muzyczne jajka	Mini marakasy w kształcie jajek.	Z133		
5	Marakasy plastikowe	Wykonane z tworzywa sztucznego, 2 szt.	Z133		
6	Dzwonki z przyciskiem	Metalowe dzwonki, 6-8 dzwonków.	Z133		
7	Znane melodie na dzwonki	Karty pracy do dzwonków.	Z133		

CZĘŚĆ VIII – POMOCE DYDAKTYCZNE – ZABAWKI

Lp.	Nazwa produktu	Opis	Numer wniosku	Oferowana cena netto (cena za komplet) (PLN)	Oferowana cena brutto (cena za komplet) (PLN)
1	Klocki drewniane małe – 5 szt.	Klasyczne, kolorowe klocki dające liczne możliwości konstrukcyjne. Do wykorzystania także w trakcie nauki segregowania, zbiorów itp.	Z134		
2	Klocki mozaika – 2 szt. + karty pracy	Klocki do zabaw przestrzennych. Karty pracy do klocków.	Z134		
3	Klocki zębatki – 2 szt. + karty pracy	Klocki do zabaw przestrzennych. Karty pracy do klocków.	Z134		
4	Klocki okienka – 2 szt. + karty pracy	Klocki do zabaw przestrzennych. Karty pracy do klocków.	Z134		
6	Klocki sześciiany – 4 szt. + karty pracy	Klocki do zabaw przestrzennych. Karty pracy do klocków.	Z134		
7	Klocki złączki zwierzątka +karty pracy	Zwierzątka łączące się ze sobą łapkami i brzuskami, wykonane z elastycznego tworzywa sztucznego. Zestaw zawiera około 70 szt. zwierzątek w różnych kolorach. Z klocków można układać piramidy, okręgi, układać zwierzątka w rzędy, a także wykorzystywać je do układania rytmów lub jako liczmany podczas zajęć matematycznych.	Z134		
8	Klocki kwiatki - 2 szt. + karty pracy	Klocki do zabaw przestrzennych. Karty pracy do klocków .	Z134		

9	Klocki języki - 2 szt.	Plastikowe, elastyczne klocki "języki". Klocki zazębiają się ze sobą, tworząc przestrzenne figury. Zestaw o różnych kształtach (prostokąty, koła, kwadraty i trójkąty).	Z134		
10	Klocki magnetyczne	Okolo 250 szt.; magnesy w kształcie kulek i prostokątów.	Z134		
11	Przezroczysty rurociąg- klocki	Zestaw do konstrukcji tunelów. Zabawa rozwija wyobraźnię zdolności manualne, skupia uwagę i składnia do logicznego myślenia.	Z135		
12	Słomki konstrukcyjne	Zestaw plastikowych, elastycznych rurek oraz wielowypustowych łączników pozwalających na łatwe i wielokrotne łączenie ich ze sobą. Możliwość tworzenia prostych, płaskich figur po duże, skomplikowane konstrukcje. Pomocny do odwzorowania brył geometrycznych i ich pojemności, w zajęciach z geometrii, matematyki i w zabawie	Z135		
13	Duże klocki- 4 szt.	Zestaw dużych klocków w kształcie cegieł. Klocki umożliwiają budowanie wyjątkowo dużych konstrukcji. Klocki łączą się ze sobą w tradycyjny sposób.	Z135		
14	Biedronka nauka kolorów	Uczy kolorów i rozwijają umiejętność współpracy. Kolorowe elementy do nakładania rozwijają sprawność motoryczną, zachęca dzieci do zabaw ruchowych, wykazania się refleksem i spostrzegawczością.	Z135		
15	Sensoryczna żabka pluszowa	Siedząca miękka żabka, która na końcach łapek oraz w tułłowiu posiada ziarenka grochu. Groszek sprawia, że żabka ma nieco większą wagę oraz dostarcza wrażeń sensorycznych stymulujących zmysł dotyku.	Z135		
16	Lalki świata	Lalki pochodzące z różnych stron świata. Każda z nich posiada cechy wyglądu i ubioru charakterystyczne dla swojego pochodzenia. Wykonane z miękkiej tkaniny, wypełnione watoliną.	Z135		
17	Łóżeczko dla lalki drewniane	Łóżeczko drewniane o wym. Okolo s50 x g23 x w30	Z135		



18	Kołyska dla lalki	Kołyska dla lalki, wykonana z drewna. W środku znajduje się pościel i podusia. Wymiary kołyski: około 27 cm x 7 cm 46 cm	Z135		
19	Domek drewniany	Drewniany domek dla lalek.	Z135		
20	Makieta zagroda	Wykonana ze sklejki imitacja zabudowań gospodarczych. Duża płaszczyzna, liczne przejścia i okna oraz ruchomy daszek obory pozwalają na swobodną zabawę i manipulację zwierzątkami.	Z135		
21	Piankowy domek dla lalek	Domek składany z piankowych elementów z pełnym umeblowaniem. Około 100 elementów.	Z135		

CZĘŚĆ IX – POMOCE DYDAKTYCZNE – ZABAWKI INTERAKTYWNE

Lp	Nazwa	Opis	Nr wniosku	Oferowana cena netto (cena za komplet) (PLN)	Oferowana cena brutto (cena za komplet) (PLN)
1	Emotion Pets Interaktywny kucyk	Konik z mięciutkim, biało-brązowym futerkiem oraz wielkimi, brązowo-czerwonymi oczami. Potrafi mrugać oczami, poruszać uszami i główką. Kiedy się go czesze lub głaszczę, kucyk się uspokaja, a kiedy nakarmi się go smakowitą marchewką można usłyszeć, jak ze smakiem ją zajada, chrupiąc głośno. Jego uszy trzęsą się, kiedy się przestraszy, a w nocy najchętniej śpi z dzieckiem, zamykając oczy i poruszając uszkami. W zestawie: interaktywny kucyk, szczotka do czesania sierści oraz przysmak-marchewka.	138		
2	Zdalnie sterowany skuter Myszki Minnie	Zdalnie sterowany skuter Myszki Minnie. W zestawie: skuter, duża figurka Myszki Minnie oraz pilot radiowy. Pilot pozwala na sterowanie jazdą skutera do przodu i tyłu, a także w lewo i w prawo.	138		
3	Kraina Lodu Muzyczna śnieżna różdżka Elzy	Muzyczna śnieżna różdżka z kulą wypełnioną wodą oraz brokatem, który pięknie się mieni podczas poruszania różdżką. Różdżka gra melodię piosenki.	138		
4	Strażak Sam Pluszowy Dużo Mówiący Pluszak	Interaktywna Maskotka. Strażak Sam Mówiący pluszak około 30 centymetrów, możliwość odtworzenia popularnych zdań z bajki, śpiewa przewodnią piosenkę z bajki.	138		
5	Kierownica Małego Rajdowca	Interaktywna zabawka dla najmłodszych, zabawkowa kierownica wyposażona w około 60 piosenek, melodii, posiada również niefamiące się lustro, światła sygnalizacyjne oraz drążek do zmiany biegów i przełącznik świateł.	138		

6	Symulator jazdy samochodem z holderem	Symulator, solidna i stabilna rama z ruchomymi pedałami, siedzisko, ruchoma kierownica z holderem na smartphona oraz ekranem. Nad ekranem znajdują się dwie podświetlane strzałki, które pełnią funkcję kierunkowskazów. Symulator posiada wsteczny bieg, 2 ustawienia prędkości "jazdy", wydają około 15 dźwięków.	138		
7	Duży piętrowy garaż z autkiem	Trzy poziomowy duży garaż z samochodem, winda, spiralne zjeżdżalnie, podnośnik do aut, pompa paliwowa, myjnia samochodowa, warsztat samochodowy, szlabany, parking, lądowisko dla helikoptera oraz pojemnik na autka.	139		
8	Statek wojskowy z dźwiękiem i światłem	Zestaw: zielona łódź podwodna z ruchomymi szczypcami oraz statek wojskowy, wyciągacz z linką zakończoną hakiem, kotwica, obracany świecący się reflektor i efekty dźwiękowe (dźwięki fal, sonaru i ostrzegawczy sygnał dźwiękowy).	139		
9	Mówiąco-szczekający Piesek w koszyczku	Mówiący i Szczekający Piesek w koszyczku, szczeka, mówi i powtarza każde usłyszane słowo, wydobywa około 30 dźwięków. W zestawie: miska z karmą oraz linka.	139		
10	Dobranocny Ogród Iggle Piggle	Pluszak, siedząca maskotka z kocykiem, świeci się ciepłym światłem w trzech różnych kolorach, rusza głową, melodie kołysanek.	139		
11	Kuchnia z akcesoriami	Kuchnia zestaw: piekarnik z otwierającymi się drzwiczkami, blat z dwoma palnikami i trzema pokrętłami, okap z dwoma wieszaczkami na akcesoria, zlewozmywaka, półeczki znajdujące się po obu stronach piekarnika.	139		
12	Remiza strażacka z dźwiękiem i światłami	W zestawie: budynek remizy (2 piętra) oraz figurka komendanta straży pożarnej otwierane okna, garaż dla wozu strażackiego, półki na akcesoria strażackie, topór, gaśnica, kuchnia wraz z balkonikiem oraz jadalnia z dużym stołem i dwoma krzesłami, rura do zjeżdżania, która prowadzi z drugiego poziomu na parter i obraca się, efekty świetlne i dźwiękowe, które alarmują o zagrożeniu pożarowym.	139		

13	Skuter motorówka	Zestawu motorówka , figurka oraz akcesoria, ukryte w podwoziu, ruchome kółka, efekt świetlny, reflektory z niebieskim światłem, deska ratunkowa, łopata, nosze, megafon.	140		
14	Helikopter z dźwiękiem i światłem	Zestaw: helikopter, figurka górskiego ratownika, w stroju pilota oraz akcesoria dla figurki (szary kosz do podczepiania pod helikopter, nosze do podczepiania pod helikopter, lina-chwytnak do podczepienia pod helikopter, krótkofalówki, siekiera i młot), helikopter wyposażono w efekt dźwiękowy, figurka posiada ruchome ręce i nogi, a także zdejmowany kask pilota.	140		
15	Strażak Sam wóz strażacki Venus NA WODĘ + FIGURKA	Wóz strażacki V Pojazd wyposażony jest w <b>sześć gumowych kół, otwierane boczne drzwi, otwierana przyczepa, zbiornik na wodę z armatką., rozwijana linę z hakiem, figurka</b> o ruchomej głowie, ramionach i nogach, a także <b>akcesoria strażackie</b> - szlaban drogowy, latarka, apteczka, gaśnica oraz kask ochronny, który można założyć na głowę figurki. Ponadto samochód wyposażono w <b>efekt dźwiękowy.</b>	140		

**CZĘŚĆ X – POMOCE DYDAKTYCZNE – ZABAWKI INTERAKTYWNE**

Lp	Nazwa	Opis	Nr wniosku	Oferowana cena netto (cena za komplet) (PLN)	Oferowana cena brutto (cena za komplet) (PLN)
1	Szczeniaczek Uczniaczek Wersja Polska	Pluszowa przytulanka, 3 poziomy zabawy- muzykę i naukę dostosowaną do wieku dziecka. Świejące serduszko Szczeniaczka pulsuje w rytm muzyki. S-Szczeniaczek - Uczniaczek pomoże nauczyć dziecko wielu ciekawych rzeczy: liter, liczb i liczeni, części ciała, kolorów, wyrażen określających uczucia.	143		
2	Bebo – Tańcz i śpiewaj ze mną	Zabawka, 3 tryby zabawy, stworek zna wesołe piosenki oraz powiedzonka, tańczy. 3 poziomy zabawy- muzyka, nauka, migoczące światełka. Rozwija zręczność .Rozwija aktywność fizyczną. Stymuluje zmysły Uczy: liter, liczb, kolorów, pierwszych wyrażen.	143		
3	Tablet Malucha	Tablet, świejące elementy, nauka pierwszych liter, kolorów, słów i nazw przedmiotów. Można słuchać piosenek, słów, dźwięków po polsku, innowacyjną, możliwość zmiany poziomów i interaktywnych treści w miarę rozwoju dziecka. Zabawka na trzech poziomach.	143		
4	Siostrzyczka Szczeniaczka Uczniaczka	Pluszowa przytulanka, reaguje na potrząsanie i trącanie przez dziecko, 3 poziomy zabawy- muzykę i naukę dostosowaną do wieku dziecka. Świejące serduszko pulsuje w rytm muzyki, wiele wesołych piosenek i powiedzonek, które pomogą nauczyć się kolorów, liczb, literek oraz nazw części ciała.	143		
5	Garnuszek na klocuszek	Wersja polska. Nauka po przez zabawę, uczy liczb, kształtów, powiedzonek. Rozwija zmysły i zdolności manualne.  Cechy zabawki: uczy liczb i rozpoznawania kształtów (dziecko wkłada do odpowiednich otworów klocki, a garnuszek w nagrodę śmieje się i mówi, jaki mają kształt oraz wymienia nazwy cyferek)	143		
6	Edukacyjny pociąg Szczeniaczka	Pociąg pełen melodii, powiedzonek i mnóstwem ciekawych edukacyjnych zabaw, trzy poziomy zabawy i nauki dostosowane od wieku i umiejętności. Pierwszy poziom nauki od 6 miesięcy - dźwięki i melodie oraz proste wrażenia.	143		

		Nauka kształtów, kolorów oraz liczb. Drugi poziom od 12 miesięcy:naukai i udział w zabawie. Śpiewanie alfabetu, liczenie oraz wymienianie kolorów, od 18 miesięcy to nauka w naśladowanie.			
7	Interaktywny pilot	Pilot. Włącza piosenki i edukacyjne zabawy. Przyciskając klawisze, dziecko cieszy się, że ma kontrolę nad muzyką i dźwiękami. Dodatkowo po naciśnięciu przycisku ekran pilota podświetla się, co z pewnością zaciekawi malucha. Uczy: liczb, przeciwieństwa, kolory, literki, poznaje pierwsze słowa i wyrażenia. Teksty i piosenki w języku polski.	143		
8	Książka z wierszykami	Interaktywna książeczka, nauka pierwszych liter, czytania i rymowania. Interaktywne funkcje. Książka odtwarza piosenki, uczy kształtów, liczb, związku przyczynowo-skutkowego, umiejętności czytania oraz obchodzenia się z książką.	143		
9	Muzyczny bębenek	Bębenek z dźwiękami oraz kolorowymi światełkami, dwie możliwości zabawy: tryb muzyka ( rytmiczne piosenki, melodie i dźwięki), tryb nauki,(świat pierwszych kolorów oraz cyferek), wszystko przy akompaniamencie tanecznych piosenek i dźwięków.  Uczy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• cyferek i liczenia</li> <li>• kolorów</li> <li>• poznaje pierwsze słowa i wyrażenia</li> </ul>	143		
10	Smartfonik Malucha	Smartfonik dla najmłodszych dzieci, uczy cyferek, liczenia, powitań, stymuluje rozwój koordynacji wzrokowo - manualnej, związku przyczynowo-skutkowego oraz rozwija zmysły, światełka tańczące w rytm muzyki,	143		
11	Książeczka liczymy ze Szczeniaczkiem	Interaktywna książeczka, zawartość edukacyjna książeczki jest uruchamiana w zależności od aktywności dziecka. Książka odtwarza pierwsze słowa, kolory i	144		

		cyfry na każdej stronie. Słońce na książce świeci się i zachęca dzieci do wspólnej zabawy. Wersja po polsku			
12	Wyścigowy tor Szцениaczka	Tor do zabawy z dźwiękami i muzyką, piosenkami i wypowiedziami, wersja w języku polskim. Auto jeździ i obraca się. Możliwość dostosowania poziom nauki do etapu rozwoju dziecka. Uczy: liczb, kolorów, kształtów, przeciwieństw, odgrywa uroczę piosenki i komunikaty. W zestawie tor i autko.	144		
13	Śpiewający zestaw Małego Lekarza	<b>Zestaw lekarski.</b> Zabawka odgrywa piosenki, melodyjki oraz zabawne powiedzonka. Posiada dwa tryby zabawy - naukę oraz muzykę. Uczy alfabetu, przeciwieństw, pozdrowień i nazw części ciała.	144		
14	Ruchome klocki-kolejowy miasteczko	<b>W zestawie lokomotywa i klocki obracające się na karuzeli.</b> Klocki można wyjąć z karuzeli i układać na wiele sposobów lub bawić się nimi osobno. Posiadają ruchome elementy, w środku obraca się kulka ujawniając ciekawe minki.	144		
15	Muzyczny warsztacik	Zabawa w muzykę, dźwięki i światełka. Uderzając w słupki uruchamia się muzykę, wesole odgłosy perkusji i żywe, kolorowe światełka. Trzy poziomy pozwalają dostosować zabawę do wieku dziecka — odkrywanie, muzykowanie, gra.	144		
16	Warsztacik szцениaczka	Zabawka: warsztat, samochód, małpka uruchamiająca dźwięki. Zabawka odgrywa piosenki, melodyjki i nagrania edukacyjne, wprowadza dziecko w świat nauki liczb, liczenia, kształtów i kolorów. Cechy zabawki: wiele edukacyjnych piosenek, dźwięków i wypowiedzianych fraz, zachęca dziecko do wspólnej zabawy, ruchu i raczkowania, wprowadza naukę liczb, kolorów, kształtów, liczenia i zabawnych powiedzonek, polska wersja językowa.	144		
17	Pianinko	Pianinko, 4 świecące klawisze i 2 tryby interaktywnej zabawy, możliwość komponowania własnej muzyki, grające, podświetlane klawisze reagują na ruch. Zabawka kołysze się na wypukłej podstawie. Maluchy mogą uruchamiać efekty dźwiękowe potrącając zabawkę.	144		

18	Pianinko Szczeniaczka Uczniaczka	<b>Gadające pianinko, edukacja muzyczna, zawiera:</b> 5 świecących klawiszy, kolorowa książeczka. 2 tryby interaktywnej zabawy (tryb nauki lub muzyki). Uczy: kolorów, liczb, kształtów i liter oraz pierwszych słów po polsku. Możliwość skomponowania własnych piosenek, naciskając podświetlane klawisze.	144		
19	Tomek i przyjaciele Lokomotywa 2 w1	<b>W zestawie</b> znajduje się odwracalna do góry nogami lokomotywa, która przedstawia bohaterów bajki.	144		
20	Pociąg ze zwierzętami	Muzyczny pociąg ze zwierzętami, komin lokomotywy gwizdże, ciuchcia wydaje odgłosy: gra piosenki, odgłosy zwierząt. Dzieci mogą pchać pociąg, aby posłuchać odgłosów wesołych zwierzątek, dzięki którym zabawa będzie jeszcze bardziej rzeczywista. Wersja w języku polskim	145		
21	Interaktywny pilot Siostrzyczki Szczeniaczka Uczniaczka	Uczący pilot piosenkami i edukacyjnymi zabawami, nauka kontroli nad muzyką i dźwiękami, ekran pilota podświetlany. Uczy: liczb, przeciwieństwa, kolory, literki, poznaje pierwsze słowa i wyrażenia. Teksty i piosenki w języku polski.	145		
22	Szczeniackowy domek malucha j. angielski	Interaktywny domek, posiada poziomy nauki, które powalą na wybór zabawy dostosowany dla wieku i umiejętności (po podaniu wieku dziecka poziom wybierany jest automatycznie). Wersja w języku angielskim.	145		
23	Kubuś Puchatek grający projektor z balonem	Projektor z pozytywką Kubuś Puchatek, wyświetla aplikacje na suficie. Cechy produktu: odgrywa delikatne uspakajające dźwięki (do snu), projektor ćwiczy wzrok, dźwięki pozytywki rozwijają zmysł słuchu	145		
24	Siadający piesek z głosem	Mały szczeniaczek do wspólnej zabawy i spacerów, rozwinać zdolności motoryczne, jak również umiejętność zabawy "na niby". (Uczy opieki nad pupilem np. dać mu "wody" lub "karmy".), motywuje do aktywności fizycznej. Gdy dziecko pociągnie za sobą małego pupila, piesek: ruszy w drogę na stabilnych kółkach, gdy się zatrzyma piesek siada, wydaje wesołe dźwięki - szczeka, piszczy, rusza uszami.	145		
25	Projektor gwiazdka różowy	Projektora do relaksu i ukojenia dziecka. Cichutkie kołysanki wygrywane przez projektor pomogą dziecku zasnąć i zrelaksować się, możliwość mocowania e dowolnym miejscu.	145		



26	Kolorowy lot balonem	Zestaw do gry zawiera: maty z ilustracjami zwierząt, świecący balon. Zabawka interaktywna, grająca, <b>rozwija zdolności manualne dziecka, ćwiczy motorykę, wspomaga rozwój zmysłu słuchu, wzroku oraz uczy kolorów, nazw zwierząt.</b>	145		
27	Pudełko Uczydełko	Interaktywne pudełeczko z melodiami, dźwiękami, migającymi światłami, migoczącym pianinkiem, muzycznym zegarem, zwierzętami, rozwija wszystkie zmysły: słuch, wzrok czy dotyk, uczy związku przyczynowo-skutkowego.	145		
28	Kolorowy projektor	Projektor wyświetla na ścianach kolorowe kwiatki i motyle, wyłącza się samoczynnie po pewnym czasie.	146		
29	Odkrywczy domek	Domek wypełniony jest realistycznymi dźwiękami (odgłos skrzypiących drzwi, naturalne dźwięki telefonu, kuchenki, pralki) i rymowanekami, możliwość przełączenia zabawki z dźwięków na rymowanki. Pozwala na rozwijanie wyobraźni dziecka, wspomaga naukę codziennych czynności domowych, jak również uczy logicznego myślenia. Do wyboru dwa tryby - dźwięki i odgłosy oraz rymowanek.	146		
30	Słoń fontanna z piłeczkami	Zabawka, słoń żonglujący piłeczkami w rytm melodii, przrzuca piłeczki z trąby do ogona. Rozwija zdolności manualne malucha, uczy logicznego myślenia i rozwija wyobraźnię.	146		
31	Aktywne pudełeczko	Zabawka z melodyjkami, dźwiękami, migające światełkami. Pudełeczko z labiryntem z kolorowymi koralikami, mały telefonik, mini pianinko, obracające się śmigielko, kolorowe instrumenty, naciskając na różne strony pudełeczka uruchamia się melodyjki, dźwięki, światełka. Rozwija zmysły: słuch, wzrok czy dotyk.	146		
32	Traktor Farmer	Zabawka traktor, rusza po naciśnięciu na komin, wydaje dźwięki, świeci reflektorami. W zestawie śpiewający i rymujący farmer, na przyczepie 6 zwierząt wydających dźwięki.	146		
33	Magic Gin Przedmioty	Zabawa w zgadywanie, Gin, zadając pytania, odgaduje przedmioty schowane przez gracza za plecami. Gin dobiera pytania, aby zdobyć jak najwięcej informacji o przedmiocie i pokonać gracza. Zabawka wpływa na rozwój wyobraźni dziecka, rozwija koncentrację, ćwiczy pamięć.	146		
34	Magic Gin Zwierzęta	Zabawa w zgadywanie nazw zwierząt. Gin, zadając pytania, odgaduje nazwy zwierząt schowanych przez gracza za plecami. Gin dobiera pytania, aby zdobyć	146		

		jak najwięcej informacji o przedmiocie i pokonać gracza. Zabawka wpływa na rozwój wyobraźni dziecka, rozwija koncentrację, ćwiczy pamięć.			
35	Interaktywny laptop	Interaktywny laptop do nauki cyfr, liter oraz kształtów, około 8 wesołych melodii, ekran wyświetla obrazki, pianinko uruchamia melodie, mała myszka uruchamiająca zabawę w odgadywanie kolorów, liter i cyfr.	146		
36	Prawda czy Fałsz	Gra, uczy sprytu i refleksu. Zawiera: 1000 pytań, przycisk do zgłaszania się do odpowiedzi. Jeśli gracz zna odpowiedź naciska przycisk zanim zrobi to przeciwnik. Gra wpływa na rozwój wiedzy dziecka, rozwija koncentrację, a także ćwiczy pamięć.	146		
37	Ciasteczkowy hipcio	Zabawa w dwóch językach, angielskim i polskim, uczy cyfr i liczenia, hipopotam zjadając ciasteczka liczy je, zabawka rozwija zdolności manualne dziecka, ćwiczy motorykę, wspomaga rozwój zmysłu słuchu, wzroku oraz uczy liczb, liczenia oraz języka angielskiego.	146		
38	Zaczarowane lustro	Lustro odpowiada na zadawane pytania, reaguje również na inne polecenia, odgrywa melodie, opowiada bajkę, zachęca do słuchania i wspólnej zabawy. Odgrywa melodie. Uczy kreatywnego myślenia, uruchamia wyobraźnię dziecka, motywuje do zabawy. Zabawka wyposażona w 3 tryby: demo, quide oraz play.	146		
39	Mały doktor	Zestaw wyposażony w niezbędne akcesoria do bycia małym lekarzem, podczas badania mały lekarz może usłyszeć bicie serca, kaszel pacjenta. Termometrem "zmierzy" gorączkę, może dać zastrzyk lub "zmierzyć" choremu ciśnienie. W zestawie znajduje się: torba lekarska, stetoskop, bezpieczne nożyczki, strzykawka, termometr, ciśnieniomierz, lekarstwa, książeczka zdrowia.	146		
40	Moje pierwsze żelazko	Żelazko dla dzieci od 12 miesiąca życia, wydobywa realistyczny odgłos pary oraz odgrywa wesołe melodie, posiada efekty świetlne.	146		
41	Samolot potrząśnij i jedź	Samolot jeździ, świeci oraz wydaje dźwięki, sterowany za pomocą ludzika-pilota, pojazd jeździ do przodu i do tyłu, samolot jeździ wygrywając melodie. Zachęca do kreatywnej zabawy i rozwija wyobraźnię.	147		
42	Silly Sam Ekspres do kawy	Interaktywny ekspres do zaparzania kawy, wydaje wesołe wyrażenia oraz dźwięki np. Czy mogę poprosić o coś ciepłego do picia?; wydaje dźwięk nalewania wody. W zestawie: ekspres, kapsułki w różnych kolorach. Kapsułka umieszczona w podajniku powoduje podanie informacji na temat koloru, kształtu lub cyferki. Zabawka posiada funkcję quizu.	147		

43	Miś podróżnik	Uczy m.in. słów i cyfr, w języku polskim i angielskim. Miś opowiada historyjki, dzięki czemu dziecko przyswaja dźwięki, powtarza rymowanki i zabawne piosenki, poznaje: alfabet, cyfry, zwierzęta, części ciała, pierwsze słowa, kolory, kształty oraz zwroty związane z podróżowaniem. W komplecie: wymienne karty z opowieściami z różnych miejsc i krain	147		
44	Fantazyjna wyspa	Zabawka posiada także funkcję wygrywania melodii, rozwija umiejętność koordynacji wzrokowo-ruchowej, pobudza wrażliwość wizualną oraz zdolność logicznego myślenia. W zestawie: kolorowe zjeżdżalnie, 3 piłeczki w kształcie zwierząt, hipopotam poruszający jeziorem, obrotowa piłeczka z kuleczkami w środku, ptaszek tukan.	147		
45	Samochód Johnny	Samochód, reflektory zapalają się w momencie, gdy samochód rusza, gdy cofa zapalają się światła tylne.	147		
46	Radio	Radyjko dla dzieci, lekkie, z poręcznym uchwytem, stymulują dziecko manualnie, zabawia je kolorowymi światełkami oraz oczywiście pogodną muzyką.	147		
47	Tamburyn	Wielofunkcyjna zabawka Tamburyn, elektroniczny tamburyn, na którym można wystukiwać rytmy ręką lub pałeczkami. Pełni również funkcje z sortera z trzema kolorowymi foremkami Cechy produktu:	147		
48	Aparat Fotograficzny	Zabawkowy aparat z efektami świetlnymi w postaci lampy błyskowej, przekręcany obiektyw; wpływa na doznania muzyczne poprzez wydawanie dźwięków, kształtuje słuch.	147		
49	Furby Boom Sunny	Interaktywny stworek. Zabawkę możemy karmić, kąpać, grać w piłkę nożną, bawić się w chowanego, pupil może także załatwiać swoje potrzeby, a gdy będzie chory, można podać mu lekarstwa. Furby mówi we własnym języku – furbijskim! Zabawka poznaje nowe słowa, gdy się do niego mówi, uczy się polskiego!	147		
50	Interaktywna maskotka Myszka Mickey	Interaktywna maskotka bawi i uczy nowych słów. Uczy liter, cyfr, kolorów. Myszka Miki zna różne wierszyki, piosenki oraz rymowanki.	147		

51	Bramka interaktywna	Interaktywna Bramka do treningu piłki. W zestawie piłka z elastycznego materiału. Gra motywuje poprzez aktywację serii zabawnych efektów dźwiękowych i świetlnych po każdym celnym strzale, liczy zdobyte punkty. Uczy cyfr, liter, kształtów i kolorów; trzy tryby gry: zabawa w języku polskim, zabawa w języku angielskim, zabawa z melodiami.	148		
52	Miki Muzyczny pociąg	Muzyczny pociąg z postaciami wymyślonymi przez W. Disney'a: Myszka Miki, Kaczorem Donaldem i Psem Pluto.; wydaje sygnały, charakterystyczne na kolei i wesołe melodyjki. W zestawie: pociąg, wagoniki. Rozwija zmysł wzroku, słuchu i dotyku, pobudza wyobraźnię, wpływa na kształtowanie zdolności manualnych i ogólną motorykę dziecka oraz jego koordynację wzrokowo-ruchową.	148		
53	Touch Pad Słowa i liczby	Interaktywny tablet, zawiera około 200 quizów oraz 60 zadań, wprowadza w świat liczb oraz prostych działań matematycznych, a także słów w języku polskim i angielskim. Zestaw zawiera karty z zadaniami: Inicjały, Samogłoski, Spółgłoski, Sylaby, "RZ", czy "Ż", Składamy słowa z trzech liter, Składamy słowa z czterech liter, Składamy zdania, Kolejność, Policz do 5, Policz do 10, Liczby w mieście, Liczby na stoliku, Tyle – ile?, Parzyste Nieparzyste, Dodawanie, Odejmowanie.	148		
54	Mickey Pierwszy fotoaparat	Interaktywny aparat fotograficzny z efektem świetlnym w postaci lampy błyskowej, pobudza wyobraźnię oraz rozwija umiejętności manualne.; intensywne kolory oraz światelko zaciekawiają malucha, różnorodne dźwięki rozwijają zmysł słuchu.	148		

CZĘŚĆ XI – POMOCE DYDAKTYCZNE - ZABAWKI INTERAKTYWNE

Lp	Nazwa	Opis	Nr wniosku	Oferowana cena netto (cena za komplet) (PLN)	Oferowana cena brutto (cena za komplet) (PLN)
1	Interaktywny Pies Super Spark	Interaktywny pies, potrafi mówić, z technologią rozpoznawania głosu, reaguje na pytania – na każde z 10 pytań ma 3 różne odpowiedzi, opowiada dowcipy, śpiewa piosenki, wyje i szczeka, rusza pyskiem, tańczy, ćwiczy jogę.	140		
2	Robokotek Teksta	Interaktywny kot, zachowuje się jak prawdziwe zwierzę, reaguje na głos, dotyk, gestykulację, dźwięk, a nawet światło, ma tryb rozmowy, śpiewu i tańca. Rusza uszkami i kręci ogonkiem, zasypia w nocy. Wyraża emocje oczami, które świecą różnymi kolorami.	140		
3	Klub Przyjaciół Myszki Miki i chodzący Pluto	Interaktywna zabawka, merda ogonkiem, szczeka i chodzi, je z miski, chodzi na smyczy – kości.	140		
4	Paskudniaki Dalmatyńczyk	Elektroniczny Pies, puszcza bąki, beka, pryca, kicha. Wydaje ponad 30 dźwięków oraz robi miny. Sterowany za pomocą dłoni. Wykonany z miękkiej gumy.	141		
5	Wóz Strażacki Wojtek	Zabawka Wóz Strażacki, wersja po polsku i angielsku. Śmieje się, zabawia śmiesznymi efektami dźwiękowymi, piosenkami, powiedzonkami. Uczy liter, liczb, kształtów i kolorów. Wyposażony jest w ruchomą drabinę i gaśnicę.	141		
6	Interaktywne Disney Kubuś Puchatek Pacynka	Maskotka do nakładania na dłoń, opowiada 2 historyjki i śpiewa 2 piosenki.	141		
7	Interaktywny Wesoły Olaf	Figurka Olafa porusza się, świeci i wydaje odgłosy.	141		

8	Kubuś Puchatek Interaktywny Nowa Wersja	Miś mówi i śpiewa poruszając buzią i ciałem w rytm muzyki. Opowiada przygody swoich przyjaciół: Prosiaczka, Pana Sowy, Tygrysa, Kłapouchego, Gofera, Maleństwa, Królika, Krzysia. Miły w dotyku; posiada regulację głośności.	141		
9	Interaktywny Gadający Mini Bałwanek	Zabawka bałwanek powtórzy wszystko, co usłyszy.	141		
10	Pieszczoch Ktoś Kudłate Coś Boo	Interaktywne zwierzak. Poprzez ruch, dźwięk i wibracje wyrażają emocje. Boo uwielbia taniec i śpiew. Reagują na przytulanie, głaskanie i podrzucanie.	141		
11	Interaktywny Piesek Liżący Szczeniaczek Sambuś	Interaktywny pies, radośnie szczeka, liże po buzi jak prawdziwy pies.	142		
12	Kolorowy Domek Szczeniaczka Uczniaczka	Zabawka edukacyjna, w zestawie pluszowy szczeniaczek, jego domek; szczeniaczek grzechocze, daje się przytulać; 3 tryby zabawy: nauki, muzyki i dwujęzyczny, uczy alfabetu, liczb, kolorów, przeciwieństw, pozdrowień, dobrych manier oraz pierwszych słów po polsku i po angielsku.	142		
13	Rozmowny Pędzelek Figielek	Zabawka do zabawy w „malowanie” wszelkimi kolorami, przy uczy liczby, kolory, kształty, przeciwieństwa, pozdrowienia. W zestawie: pędzel, wiaderko. Pędzel zanurzony w wiaderku zmienia kolor i świeci światłem innego koloru, odgrywa piosenki.	142		
14	Furby Boom Sunny Polska Dots Różowy w Kropki	Zabawka, postać posiada własną osobowość, potrafi wiele sztuczek, uczy się swojego imienia, zapamiętuje imiona kolegów, potrafi rozmawiać z innymi kolegami Furby Boom w języku furbish, uwielbia nawiązywać nowe przyjaźnie, reaguje na głos. Dzięki aplikacji można go wirtualnie karmić, kąpać	142		
15	Interaktywne Disney Myszka Miki Pacynka	Maskotka do nakładania na dłoń. Miki opowiada 2 historyjki i śpiewa 2 piosenki po naciśnięciu łapki.	142		
16	Kaczor Donald Kiss Kiss	Interaktywne pluszak przesyłający buziak.	142		

17	Telefon na baterie z nagrywaniem	Interaktywny telefon na baterie z funkcją nagrywania, klawiatura numeryczna, chowana i wyciągana antena, przycisk nagrywania i odtwarzania, przycisk przekierowania.	142		
----	----------------------------------	--	-----	--	--